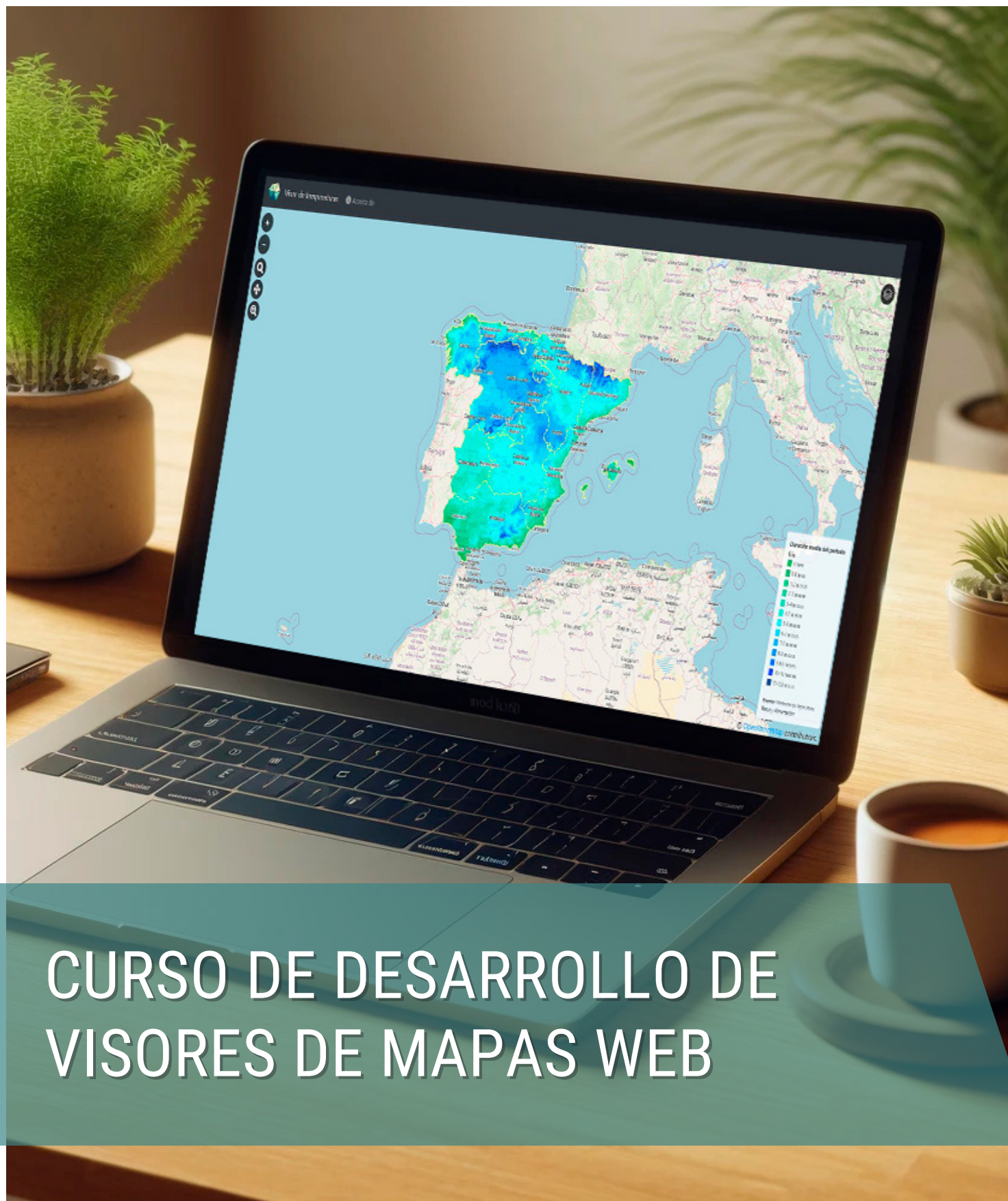




CURSO DE DESARROLLO DE VISORES DE MAPAS WEB

INTRODUCCIÓN

El curso está dirigido a todos aquellos que desean aprender a desarrollar aplicaciones web con una componente geográfica, en concreto aplicaciones de visores de mapas web.

A través de este curso, se sentarán las bases de la programación web de cara a desarrollar aplicaciones web para posteriormente publicarlo a través de dos de las principales librerías de código abierto para webmapping: OpenLayers y Leaflet.

Se analizarán las distintas herramientas para el desarrollo web y al finalizar el curso seremos capaces de crear páginas web sencillas utilizando HTML5 para la estructura, CSS para modificar su apariencia y JavaScript para añadirle características interactivas.

Además aprenderás técnicas y te daremos recursos orientados al desarrollo de aplicaciones web: instalación de paquetes a través del gestor de paquetes de Node npm, aplicaciones de estilos, depuración de errores a través de las herramientas para desarrolladores que nos proporcionan los distintos navegadores web o utilización de Git como sistema de control de versiones.

OBJETIVOS

El objetivo principal del curso es adquirir los conocimientos necesarios para el desarrollo de aplicaciones web.

Algunos de los objetivos específicos son:

- Comprender los conceptos fundamentales de la programación y el desarrollo de aplicaciones web
- Conocer los componentes principales de internet que nos permitirán la comunicación entre los distintos ordenadores.
- Aprender el funcionamiento básico de Git y GitHub.
- Aprender las estructuras básicas de HTML y CSS
- Desarrollar código de la capa lógica del lado del cliente con JavaScript
- Poner en marcha un proyecto de página web.
- Desarrollar una aplicación que permita publicar datos geográficos dinámicos en una página web
- Tratar datos procedentes de APIs
- Conocer los comandos básicos de NPM
- Instalar las librerías Openlayers y Leaflet
- Abordar los fundamentos básicos de las librerías de mapas
- Integrar mapas base y datos vectoriales

DOCENTE

Eva Rabasco

Técnica de Desarrollo Web

Full Stack Developer. Comprometida con el diseño y desarrollo de materiales innovadores basados en la Web. Amplia experiencia en tecnologías específicas del lado cliente y del servidor. Actualmente forma parte del equipo de Programación y Desarrollo SIG de Geoinnova.

Rafael García

Técnico de desarrollo web

Graduado como Técnico Superior en Desarrollo de aplicaciones Web y Administración de Sistemas y Redes por el IES Gran Capitán de Córdoba.

Con experiencia en el sector desde 2014 en desarrollo web fullstack, creación y desarrollo de plugins y temas personalizados para WordPress y aplicaciones Android nativas e híbridas. Defensor del código abierto, nerd, artista 3D y entusiasta de la tecnología.

Actualmente forma parte del equipo de Programación y Desarrollo de Geoinnova.

DATOS GENERALES

- Modalidad On line
- Carga lectiva: 70 h.
- Fecha inicial: 15/10/2026
- Fecha final: 09/12/2026
- Inscripción online en la web del COITF-GIFMN (www.forestales.net)

Inscríbete ahora



CERTIFICADOS

El estudiante que supere los requisitos de evaluación recibirá un Certificado de Aprovechamiento emitido por el el Ilustre Colegio Oficial de Ingenieros Técnicos Forestales y Graduados en Ingeniería Forestal y del Medio Natura.

Bloque 1. Introducción del Desarrollo Web

1. Internet
2. Herramientas de desarrollo. Control de versiones GIT
3. HTML5
4. Estilos con CSS3
5. Programación del lado del cliente con JavaScript
6. Fetch API

Bloque 2. Librerías web mapping

1. Librería de Mapas: Leaflet
2. Herramientas avanzadas. Node, npm, builders, linters.
- 1.3. Librería de Mapas: OpenLayers

Formación E-learning (on line).

El estudiante tendrá acceso las 24h. del día, a la plataforma tecnológica que Geoinnova pone a su disposición y desde la cual podrá seguir adecuadamente el desarrollo del curso.

Desde la plataforma tendrá acceso a todos los contenidos del mismo y disponer de los recursos y canales de contacto necesarios, con docentes, compañeros y la coordinación técnica de Geoinnova.

Se dispondrá de los siguientes materiales:

- Manuales en PDF
- Autoevaluaciones y ejercicios prácticos
- Videotutoriales
- Foros y mensajería
- Resolución de dudas

Para realizar este curso no hay que tener nada instalado pero si tener permiso para instalar programas y herramientas. Se requieren conocimientos ofimáticos solventes

Recomendaciones técnicas:

- Procesador: doble núcleo o superior, como un Intel Core i3 o equivalente de AMD. Memoria RAM: Se recomienda al menos 4 GB de RAM para un rendimiento fluido.
- Almacenamiento: disco duro de 128 GB, preferiblemente un SSD.
- Tarjeta gráfica: No es imprescindible tener una tarjeta gráfica dedicada, pero puede ser útil para el rendimiento de visualización,
- Conexión a Internet: estable y de alta velocidad es necesaria.
- Sistema Operativo: Windows o Linux.

Colegiados/ Precolegiados desempleados: 280€

Colegiados/ Precolegiados: 305€

Resto de Profesionales: 330€

Inscripción online en la web del
COITF-GIFMN (www.forestales.net)

Ingreso: Caja de Ingenieros

Beneficiario: C.O.I.T. Forestales

Referencia: Nombre alumno/a +
Nombre del curso

Nº de cuenta:

ES85 2085 9723 11 0330572057

Formalización de matrícula en
www.forestales.net

**COLEGIO OFICIAL DE INGENIEROS
TÉCNICOS FORESTALES Y
GRADUADOS EN INGENIERÍA
FORESTAL Y DEL MEDIO NATURAL
(COITF Y GIFMN)**

Avda. Menéndez Pelayo 75, Bajo
Izq. 28007|Madrid

@ forestales@forestales.net

☎ 91 501 35 79_

🌐 www.forestales.net

CURSO DE DESARROLLO DE VISORES DE MAPAS WEB

Geoinnova
Formación
SIG Y MEDIO AMBIENTE



FORESTALES



Ilustre Colegio Oficial de Ingenieros Técnicos Forestales
y Graduados en Ingeniería Forestal y del Medio Natural